

iPhoneの触覚エンジンで「マニ車の回し心地」を再現。個人開発の癒やし系放置ゲーム『回せ！マニ車』がApp Storeで配信中

個人開発スタジオScaleHazeは、iOS向け放置ゲーム『回せ！マニ車』を2026年8月18日よりApp Storeで配信しています。価格は無料（一部アプリ内課金あり。広告は完全任意のリワード型のみ）。配信後も週次で更新を重ねており、9月4日配信の最新の更新では、日替わりの「お勤め」や番付の恩賞など、毎日の楽しみを広げる仕組みを加えました。

触覚が主役のゲームデザイン

チベットの祈りの道具「マニ車」。回した数だけお経を唱えたことになるこの仏具の「回し心地」を、iPhoneの触覚エンジン（Core Haptics）でひたすら丁寧に再現しました。ノッチひとつごとの「カチッ」という手応え、慣性、摩擦、軸受に油を差したときの回りの変化まで、ゲーム全体を触覚から組み立てています。

回すほど、境内が育つ

回して積んだ「徳」で小坊主や水車、ヤクの白、やがて衛星マニ車まで、十二の設備をお迎え。買った分だけ実際に境内へ並び、画面がにぎやかに育っていきます。開眼供養を営めば、設備の回りが目に見えて速くなります。

一日の徳で登る霊峰「転輪山」

その日に積んだ徳で、架空の霊峰「転輪山」の合目を登る番付システム。登るほど本尊の設えが荘厳になります。実績は「御朱印帳」として71葉を収集でき、条件が伏せられた隠し御朱印も。Game Centerでは「今日の徳」「今日の手回し」「累計の徳」「転生の数」「菩提の数」の五つの番付と、四合目より上に至った方の名と達成日が早い順に刻まれる「登拝帳」に対応。日替わりチャレンジとアクティビティもあり、友人と「今日の徳くらべ」ができます。

配信後も磨き込みを継続

リリース後も週次で更新を重ねています。8月26日配信の更新では電池の消費と本体の発熱を大きく抑え、その後も、夜の霊峰を描いた転輪山の絵図、功德ショップの「買い時」表示（いま最も早く元が取れる品の目安）などの磨き込みを続けてきました。9月4日配信の最新の更新では、日替わりの行を成し遂げると恒久ボーナス「菩提」を授かる「お勤め帳」、前日の番付に応じた恩賞、菩提をいつ何で授かったかを振り返れる内訳帳、広告視聴の御礼でアプリ内通貨のかけらが貯まる「結縁のお布施」（1日2回まで）を加え、毎日ひらく楽しみを広げました。

ダークパターンなし

トラッキングなし（ATT不使用）、広告は見たい人だけが見るリワード型のみ、最後まで無料で遊べます。就寝中も境内は回り続け、朝には留守中の実りが貯まっています。

配信情報

- ・タイトル: 回せ！マニ車
- ・ジャンル: 放置・クリッカー / 癒やし
- ・配信開始日: 2026年8月18日
- ・対応: iPhone (iOS 17以降)
- ・価格: 無料（アプリ内課金あり。消耗型¥320～1,800、月額サブスクリプション「檀家契約」¥480）
- ・配信地域: 日本
- ・App Store: <https://apps.apple.com/jp/app/id6801371339>
- ・公式ページ: <https://scalehaze.com/apps/maniwheel/>
- ・プレスキット: <https://scalehaze.com/apps/maniwheel/press/>

開発者コメント

「シミュレータでは触覚が鳴らないので、実機に何十回もビルドを入れてカチカチの強さを0.01刻みで調整しました。ゲームの派手さではなく、指先の気持ちよさで遊び続けてしまう体験を目指しています。配信後も、その気持ちよさを長く続けられるように電池や発熱まで磨き続けています。」

本件に関するお問い合わせ

ScaleHaze Ryusuke Mochida / contact@scalehaze.com